Definition der Messgrößen:

Tightness t: Maß für die Bereitschaft für weiter Karten zu zahlen, geringe Tightness ⬄ hohe Bereitschaft

Aggressivität a: Maß für den Preis, den ein Spieler bereit ist zu zahlen, um seinen Gegner aus dem Spiel zu drängen, hohe Aggression ⬄ hoher Preis

Wichtige Bedingung: t und a müssen möglichst unabhängig voneinander sein, damit alle Kombis aus tight/loose und aggressive/passive möglich sind. Z.B t=nr\_folds/nr\_moves und a=nr\_raises/nr\_moves sind nicht geeignet, da ein tighter Spieler dann nicht mehr aggressive sein kann.

Nebenbedingungen für t:

* 0 <= t <= 1
* Ein Spieler, der immer folded oder checkt, also kein Geld für zusätzliche Karten zahlt, besitzt t=1
* Ein Spieler, der immer called oder raised, besitzt t=0
* Ein Spieler, dessen Moves zu 50% aus Call oder Raise bestehen, gilt schon als äußerst loose, besitzt deswegen t≈0,1 => kein linearer Verlauf der Tightness in Abhängigkeit zum Quotienten zahlt/zahlt\_nicht, aber streng monoton
* Zu Normierungszwecken Aufprägung auf eine Exponentialfunktion

Nebenbedingungen für a:

* 0 <= a <= 1
* Ein Spieler, der nie raised, besitzt a=0
* Ein Spieler, der immer raised, besitzt a=1 => Anteil der Raises muss mit einfließen
* Ein Spieler, der nur selten raised, aber immer sehr hoch raised (mehrfache Potsize), besitzt ebenfalls eine hohe Aggressivität => höhe der Raises muss mit einfließen
* Ein Spieler, der in der Hälfte der Fälle raised, wird bereits als aggressiv angesehen und besitzt deshalb a≈0,75 => wiederum keine Linearität in diesem Zweig
* Ein Spieler, der im Schnitt um doppelten Potsize raised, wird als mittelmäßig aggressiv angesehen und erhält daher a≈0,5 => wiederum keine Linearität in diesem Zweig
* Betsizekriterium und Anzahl-Raises-Kriterium müssen unabhängig bleiben, um Unabhängigkeit zu t nicht zu verletzten

Funktion für Anzahl-Raises-Kriterium in Abhängigkeit vom Anteil der Raises r:

* a(0) = 0
* a(1) = 1
* a(1/2) = 3/4
* 0 <= a <= 1 für 0 <= r <= 1
* Darstellung als quadratisches Polynom

Funktion für das Betsizekriterium in Abhängigkeit von der Betsize b in Potsizes:

* a(0) = 0
* a(2) = ½
* a -> 1 für r -> ∞
* Darstellung mit exponentieller Normierung

Daraus folgt für die Aggressivität: